

SevenTnews.com



本周深度胜过新奇

本周的主线：在游戏、AI研究和苹果的娱乐战略中，贯穿始终的主题是深度胜过新奇。《无人深空》迎来十周年，而PlayStation上一款发布十年的游戏登顶下载榜，这表明玩家更愿意回到生生不息、持续进化的系列作品，而不是追逐新发布。AI论文也从数学上做了同样的押注：ThinkRetrieve、XCoT-VLA和RTSKG都将收益从更长的推理转向更丰富的上下文。苹果同样倾向于精心策划的付费和空间沉浸式体验，而不是讨好免费广告支持的受众。



Open Design 0.18.0 终结了“这是最新版本吗？”会议



《The Division 2》的 Broken Rain 让飓风 Morgan 成为真正的 Boss



站点不是孤岛：RTSKG 如何重构城市交通数据

目录

- 01 本周其他要闻
- 02 游戏倚重系列作品与经典老作
- 03 AI进展从更长的思考转向更丰富的上下文
- 04 苹果扩展付费与空间娱乐
- 结语

1. 本周其他要闻

- [01] CMF、Elektron与OhSnap：平价硬件胜过功能臃肿
- [02] 谷歌的应用商店之争已归结为一个搜索框和一个按钮
- [03] 关闭 Gemini 水印并不会让其无法溯源
- [04] Cursor 加入 SpaceX，以独立性换取全球最大 GPU 集群
- [05] 苹果拟对自称零成本的站外链接销售收取最高15%佣金
- [06] 美国正将进攻性黑客行动外包。知道该打击谁才是关键
- [07] Open Design 从你自己的机器上向 Claude Design 发起挑战
- [08] Music 3.0 用时间线取代单标签提示，让 AI 歌曲始终不跑偏
- [09] Claude 的隐形水印即将到来：彻底重写即可消除它
- [10] Open Design 0.18.0 终结了“这是最新版本吗？”会议
- [11] ICE 想要的这款手套可输出 380V 电压。制造商称其“人道”。
- [12] AI生成了90%的代码，交付周期却几乎未变
- [13] 小红书 dots3-note：280B 开源 MoE，仅激活 16B
- [14] LLM 会背会计公式，FinIndices 却显示它们不会应用
- [15] AI编写的C++运行开销高出5-8%，评审耗时更长。修复之道在于提示词
- [16] TEPA：对AI智能体而言，过时记忆比没有记忆更糟
- [17] CoBa路由以58.9%更少的token追平best-of-16投票
- [18] Muon 更快顿悟模加法，随后其解崩溃
- [19] AI智能体统计分析毫无差错，却仍得出错误结论
- [20] Blast Radius埋葬死上下文。450具尸体无一复返
- [21] PsychoAgent为AI智能体赋予情感记忆，评分者未发现优势
- [22] 一个无视回复的AI老板将下属推入“异类”状态
- [23] 低于2亿参数的模型蓬勃发展，而前沿模型动辄投入数十亿
- [24] 没人能定义AI垃圾内容。这个开放数据集正在用平均分作答
- [25] 当用户无法共享时，FedCGR 转而共享一种语言

2. 游戏倚重系列作品与经典老作

本周的游戏新闻显示，扛起大旗的是成熟系列而非全新作品。《无人深空》以40次免费更新迎来十周年，其最新版本“航海者”吸引了自发布以来最多的玩家。在PlayStation的7月榜单上，已有十年历史的《黑色行动2》同时成为PS5和PS4下载量最高的游戏，而新作《黑色行动7》在美国仅排第19位。《全境封锁2》的“碎雨”活动延续了同样的系列优先策略，将飓风摩根打造成终局核心挑战；索尼为《漫威金刚狼》推出的收藏级硬件则将此延伸到实体周边，包括649.99美元的主机套装和74.99美元的封面套装。

-
- [01] 《The Division 2》的 Broken Rain 让飓风 Morgan...

[02] 十年免费更新，《无人深空》仍有99%未被探索
- [03] Black Ops II 称霸 PlayStation 七月排行榜，Black...

[04] 索尼新金刚狼PS5产品阵容：一台650美元主机，三款75美元外壳

3. AI进展从更长的思考转向更丰富的上下文

本周的AI论文聚焦于同一前提：为模型提供正确的上下文比简单地让它们推理更久更重要。ThinkRetrieve认为思维链已遭遇瓶颈，因此在推理过程中注入已解决的示例，在AIME 2025上实现了最高60%的相对提升。XCoT-VLA将同样的效率逻辑应用于驾驶，将推理压缩为2到6个可执行token，因为冗长的自然语言推理对于实时控制来说太慢。RTSKG则通过将车站、道路和兴趣点之间的交互建模为关联数据，而非把车站视为孤立节点，在城市交通领域做出了上下文优先的押注。

-
- [01] 更长的思维链碰壁。ThinkRetrieve 在推理中途注入修复

[02] XCoT-VLA：用六个令牌而非整段文字推理的驾驶AI

[03] 站点不是孤岛：RTSKG如何重构城市交通数据

4. 苹果扩展付费与空间娱乐

苹果正在其订阅和空间计算平台上加码付费、精选的娱乐内容。Apple Arcade将于9月3日新增《Block Blast!+》，该游戏在每月6.99美元的服务中去除了广告和内购，同时还有《Art of Fauna: Cozy Puzzles+》及其他三款作品。同一周，三款现有Arcade游戏也将迎来重大更新；而Apple Immersive将于8月28日在Vision Pro上推出首期8K 180度空间视频版《周五棒球夜》，9月则聚焦季后赛争夺战和道奇对阵巨人的收官之战。

[01] Block Blast!+ 移除广告，加入 Apple Arcade 的 6.9...

[02] 8K 3D实况棒球8月28日登陆Vision Pro：红袜对阵扬基

结语

本周的核心张力——深度与新奇的较量——最终偏向于前者，但这并非对新事物的排斥。新游戏仍然重要，苹果仍会发布硬件，AI研究也在持续演进；关键在于，能够吸收上下文、持续更新并回报关注的东西，会比新品首发的一时热度更长久。这对一个常被炒作周期裹挟的行业来说，是一个令人安心的信号。

本期内容生成自 SevenTnewS 2026/8/24 的周刊 — 共整合 34 篇文章，归纳为 4 个主题。